**数字逻辑创新应用竞赛 竞赛规则**

1. **实施方式**
2. 竞赛方式：分为二阶段进行。
	1. 第一阶段系依【数字逻辑设计专业级能力认证】正式认证内容70%实施
		* 1. 第一阶段竞赛试题内容请参考【数字逻辑设计专业级能力认证】术科测验参考数据。
	2. 第二阶段为竞赛指定题30%实施，其试题内容由大会竞赛小组命题，范围在实用级及专业级两级别试题变化。
	3. 第二阶段指定题为不公开题型，于竞赛当日评审进行抽签决定指定题题目，并会分发该指定题试题说明，参赛者就依试题说明进行设计操作。
3. **成绩评定**
4. 竞赛评分分为两阶段：
	1. 完成第一阶段参赛选手，评审先记录完成时间，并正式评分，通过后给予第二阶段试题（并记录开始时间）。
	2. 完成第二阶段参赛选手，评审先记录完成时间，并正式评分。
5. 竞赛完成时间及成绩认定：
6. 完成时间认定：第一阶段完成时间 + 第二阶段完成时间（不含评审时间）
7. 成绩认定：第一阶段成绩 + 第二阶段成绩。
8. 得奖名次门坎：一等奖(10%)、二等奖(20%)、三等奖(30%)
9. **竞赛流程**
	1. **梯次时间：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 梯 次 | 时 间 | 时 数 | 说 明 |
| 上午 | 10:00~12:00 |   |  准备时间大会评审命题 |
| 12:00~13:00 | 60分钟 | 中午休息 |
| 第一梯 | 13:00~16:00 | 180分钟 | 报到宣布规则、抽签1. 实施第一阶段实作
2. 实施第二阶段实作

依照作业规则进行整体评分 |
| 第二梯 | 16:00~19:00 | 180分鐘 |