**轮型机器人创新3对3踢足球竞赛 竞赛规则**

1. **参赛资格：** 131225V.1
	1. 本科院校及高、中职在学学生(含应届毕业生、研究生、在职生)皆可依组别报名参加。
	2. 每队作品需要有一位指导老师，至多报名3位同学。指导老师可同时指导多组队伍，参赛同学仅能报名一队。违者将判定丧失资格。
2. **竞赛说明：**
	1. **无线遥控车规定**
		1. 无线遥控车必须以【**TEMI单芯片实用级能力认证之无线遥控车为母体**】 (主控板、马达控制板、2.4GRF遥控模块及步进马达)，修改范围选择如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 项目 | 不可改变 | 可以更动 |
| 主控板 | 电路板、2.4G RF遥控模块 | 程序、线路、组件 |
| 遥控板 | 2.4G RF遥控模块 | 电路板、外加模块、组件 |
| 马达控制板 | 电路板 | 电路、组件 |
| 机电组件 | 步进马达 | 机构、轮子、辅轮、推球板 |
| 电池 |  | 皆可更动 |

* + 1. **每队以三台无线遥控车为限，检录及下场竞赛时长、宽、高限制于12公分以内，重量限1公斤。**
		2. 须具备遥控之功能，可设定多组频段，以预防现场干扰。
		3. 须具备手动可调之红色及绿色LED (5Φ)，做为队伍区别。
		4. **推球板之限制：**
			1. 不可具备黏性。
			2. 球不可固定于推球板，亦不可夹住球行进。
			3. 推球板**延展后**含车体不得超过12公分。
		5. 若不符合以上规定，则丧失参赛权，且不得提出疑义。
	1. **竞赛场地**
1. 场地：
	1. 竞赛场地依标准足球场等比例缩小，尺寸长宽为165X110公分，由木板所构成之底座，上面铺设印有如〔参考图一〕之足球场场地。
	2. 场地边框以3公分高之隔板阻挡，以防止指定球跑出场地。
	3. 不设定界外区。
2. 指定球规格：以市售高尔夫球为标准，球的尺寸为4.2公分± 5%，球的

重量为48公克± 5%。

1. 球门尺寸：30cm、宽10cm、高9cm
2. 足球场示意图：

禁區



中線

〔参考图一〕

* 1. **竞赛流程**
1. 选手报到🡪各组代表抽签🡪第一轮【全体】检录🡪第一轮竞赛🡪晋级队伍进行各场次检录🡪赛程进行🡪优胜队伍产出🡪竞赛完成
	1. **竞赛规则**
2. 无线遥控车踢足球竞赛每队可报名3位学生，指导老师1位。每位学生只能报名一队，违者将判定丧失资格。
3. 每队参与比赛之无线遥控车于报到检录时，主办单位将贴上出赛资格标签，即缴交成品于比赛场地检录区，第一轮竞赛时方可拿取。进入下一轮之队伍于竞赛前，于规定检录时间内，至检录区重新检录，未到者视同弃权。
4. 检录过后之遥控车需摆放于作品候赛区，未达竞赛时间不得碰触，违者该参赛者取消参赛资格。
5. 每队下场参赛者为3人及3台检录过之无线遥控车，整体赛事不得更换无线遥控车【不可改变】部分，违者取消参赛资格。
6. 每场竞赛中场休息，选手可对无线遥控车做局部调整及更换电池，电池需于进场进行竞赛时携入，不可由场外人员提供，违者大会可视实际状况取消其参赛资格。
7. 进入晋级之队伍于竞赛前，需至检录区重新检录，需随时注意大会招集时间广播，唱名三次，未到者视同弃权。
8. 检录过之无线遥控车不可改变部分皆需贴上竞赛专用贴纸，不可撕毁或刻意毁损，如经查核或检举无检录贴纸，该台无线遥控车不得进场竞赛，且主办单位有权取消获奖资格，并追回颁发之奖项并公告之。
9. 分组方式：
	1. 抽签决定分组：于赛前统一抽签决队伍编号



* 1. 攻守选择（一位代表猜拳）：胜方选择队别『红队、绿队』

（高亮度LED灯颜色）进攻或防守选择【进攻权】则不得

选择攻守场地，须由另一队伍决定【防守场地】。

1. 竞赛时间：
2. 上下半场各5分钟，上下半场交换进攻场地。
3. 中场换场休息时间2分钟
4. 攻守方式：
	1. 以中线为攻、守分场依据，攻守各持半场待哨音进行竞赛。
	2. 进攻队之无线遥控车可随意放置于进攻队半场内。
	3. 防守队之无线遥控车需放置于防守队半场中，但不可超过------线。
5. 频道设定：频道设定 **(往下拨是0，往上拨是1)**
	1. 指拨开关1,2,3设定1~4竞赛场地



* + - ０００🡺第一场地
		- ００１🡺第二场地
		- ０１０🡺第三场地
		- ０１１🡺第四场地
	1. 指拨开关4设定红队、绿队频道
		+ ０🡺红队
		+ １🡺绿队
	2. 指拨开关5~8自行依参赛报名序号设定无线遥控车频道
1. 竞赛方式：
	1. 竞赛开始前，由裁判及全体参赛者确认频道设定，不会产生频道干扰，并可正常遥控后，始可进行竞赛。
	2. 竞赛开始时，球须置于足球场之中央，依规则10之攻守位置摆放无线遥控车，当裁判宣布开始竞赛后，由进攻队开球，并开始计时。
	3. 竞赛过程中，不可将无线遥控车完全停止在【禁区】或于禁区刻意前后短距离(不超过10CM)移动超过10秒钟，一经发现，裁判将要求马上遥控离开，再次发现相同行为时，该队必须将壹台退赛半场，累犯者可累罚。
	4. 进球后，转由非进球队担任进攻队，并依规则10之攻守位置摆放无线遥控车，当裁判哨声响起后，进攻队方可开球。期间不停止计时。
	5. 两队僵持不动10秒钟（以裁判哨音为准）或球掉出场外，回到原攻守状态，依规则5之攻守位置摆放无线遥控车，重新开球，期间不停止计时。
	6. 进球或两队僵持不动重新开始：
* 裁判可于【10秒】内鸣哨启动竞赛，可无需理会队伍是否完成摆放攻守位子。
* 鸣哨时未下场之无线遥控车需待一方持球后，于中线进场进行 攻守，进场时不可干扰或阻挡赛事违者警告一次，警告三次禁赛 半场。
* 过程中参赛队伍故意拖延时间由裁判判断无误，该队伍需选出一台禁赛半场。
* 过程中竞赛时间不停止计时。
	1. 竞赛过程中，如遇频道干扰，立即告知裁判，并由裁判宣布竞赛暂停，并停止计时，所有无线遥控车及球需留在原位，待频道干扰问题解决后，由裁判宣布开始后，竞赛方可继续，并继续计时。
	2. 竞赛过程中，如有参赛者蓄意以频道干扰，致竞赛暂停者，将取消竞赛资格，并取消该校无线遥控车踢足球竞赛所有成绩，并禁赛一年。
	3. 如竞赛过程中电力耗尽或故障，须将无线遥控车搬离足球场进行修护，但不停止计时，下场时之摆放位置为足球场【中线】且不可影响竞赛进行。搬移时如碰触球或敌方无线遥控车，警告一次，第二次再犯该队一台无线遥控车禁赛半场。
	4. 竞赛过程中，无线遥控车如遭推倒可原地扶正进行竞赛。
	5. 竞赛过程中，如球卡在边界，由裁判判定无法继续进行竞赛时，裁判可将球重置于中场，依规则5之攻守位置摆放无线遥控车，当裁判宣布开始竞赛后，由原进攻队开球。期间不停止计时。
	6. 竞赛过程中除进球后、开球前、电力耗尽、频道干扰、故障、无线遥控车翻倒及无线遥控车卡在边界之情况外，参赛者不得以手触摸无线遥控车。
	7. 竞赛过程中，如有一方提出弃权时，即结束竞赛，另一方则为优胜 队伍，双方进球数可保留计算。
1. 成绩计算：
	1. 进球数：需完全进入球框。
	2. 以上下半场进球数合计，最多一方者优胜。
	3. 当上下半场结束双方得分相同时，即进行延长骤死赛。
	4. 骤死赛：
* 由参赛人员代表猜拳决定进攻权或防守方向。
* 直接进入骤死赛不休息，赛程中不得对无线遥控车做局部调整及更换电池。
* 先将球踢进者为优胜队伍。
	1. 名次计算：
* 先取胜场数较多者
* 胜场数相同者，比进球数（总进球数-总失球数），进球数相同者再比总进球数，总进球数相同者再比总失球数。
* 循环赛相同胜负时取双方对决胜场方为胜出。